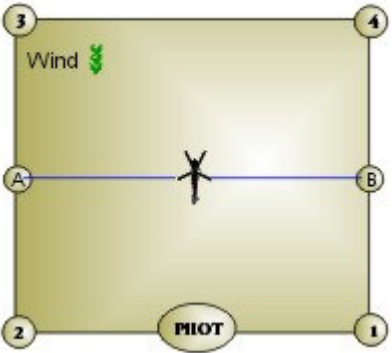
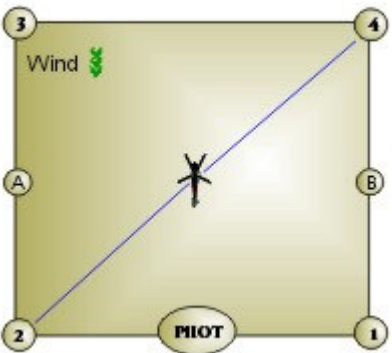
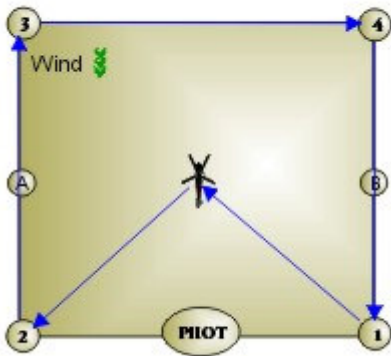
	<p>Heli training field</p>	<p>Om de proef af te leggen wordt een terrein afgebakend met markeringen volgens bijgaande tekening.</p>
	<p>Zweefvlucht zijwaarts links - rechts</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Stijg op en hover op ongeveer 1m hoogte. ■ Schuif het toestel langzaam naar links naar punt A. ■ Hover boven punt A. ■ Schuif terug langzaam naar rechts, voorbij het midden tot punt B. ■ Hover boven punt B. ■ Schuif langzaam terug van punt B naar zijn vertrekpunt in het midden. ■ Hover even en land. <p>Aandachtspunten:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Hover boven elk punt tot je het toestel perfect aanvoelt, vooraleer verder te gaan. ■ Leg de trajecten als een rechte lijn af. ■ Probeer zo weinig mogelijk van je hoogte af te wijken. ■ Hou de staart van het toestel altijd naar U gericht.
	<p>Zweefvlucht diagonaal voor/achteruit</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Stijg op en hover op ongeveer 1m hoogte. ■ Schuif het toestel schuin rechts naar voor naar punt 4. ■ Hover boven punt 4. ■ Schuif het toestel schuin links naar achter, voorbij het startpunt tot punt 2. ■ Hover boven punt 2. ■ Schuif het toestel terug schuin rechts naar voor naar het startpunt. ■ Hover even en land <p>Aandachtspunten:</p> <p>Dezelfde punten als hierboven zijn hier geldig.</p>

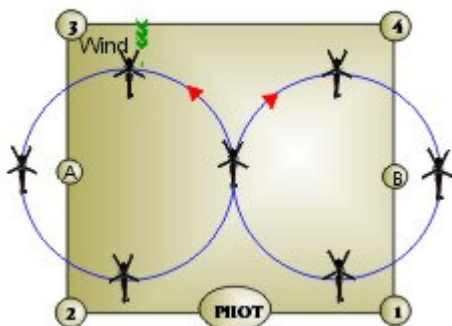


Figuur M in zweefvlucht (Hovering M)

- Stijg op en hover op ongeveer 1m hoogte.
- Schuif het toestel schuin links achter naar punt 2
- Hover boven punt 2.
- Vlieg het toestel recht vooruit naar punt 3
- Hover boven punt 3.
- Schuif rechts zijwaarts naar punt 4.
- Hover boven punt 4.
- Schuif achterwaarts naar punt 1.
- Hover boven punt 1.
- Schuif schuin links voor naar het startpunt.
- Hover even boven het startpunt en land.

Aandachtspunten:

Dezelfde punten als hierboven zijn hier geldig.



Horizontale acht

(Geschoven)

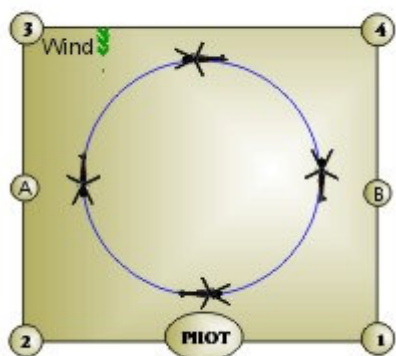
- Stijg op en hover op een veilige hoogte.
- Met constant de staart van het toestel naar U toe, maak je een volledige cirkel naar links of rechts.
- Wanneer je terug boven het startpunt komt, ga dan onmiddellijk over in een cirkel naar de andere kant.
- Als je nu terug boven het startpunt komt, hover even en land.

Aandachtspunten:

- Een veel gemaakte fout in deze oefening is "overcontrole". Hou de beweging van je sticks vloeiend en klein.
- Daar waar bij de vorige oefeningen gedurende elk onderdeel de sticks in een bepaalde stand konden gehouden worden, moet je hier constant bijsturen om mooie cirkels te beschrijven. Dit verhoogt het gevaar voor hoogteverlies of afschuiven.

1. Geschoven:

- Stijg op en hover op een veilige hoogte.
- Maak een volledige cirkel van 360° op dezelfde manier als hierboven bij de



Cirkel

(Geschoven of gevlogen)

(Hier gevlogen getoond)

horizontale acht beschreven.

- Als je terug boven het startpunt komt, hover even en land.

2. Gevlogen:

- Stijg op en hover op een veilige hoogte.
- Vlieg een volledige cirkel van 360°. Het verschil met geschoven is dat nu de neus van het toestel altijd in de vliegrichting wijst.
- Als je terug boven het startpunt komt, hover even en land.

Aandachtspunten:

- Een gevlogen bocht of cirkel met een helikopter vliegen vereist een goede coördinatie van alle stuurorganen, inclusief de rudder (tailrotor). Hou de bewegingen vloeiend en klein.
- Het moeilijkste punt in een gevlogen cirkel is het ogenblik waarop ongeveer 200° van de cirkel afgewerkt is (tussen punt A en punt 2). Hier komt het toestel even volledig nose in naar je toe, wat nog al eens een lichte vorm van paniek veroorzaakt. Blijf rustig en laat de helikopter het werk doen.